

KONKURS

DLA SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
I PONADPODSTAWOWYCH

GEAK

GRY EKSPERYMENTALNE
EDUKACYJNE KOMPUTEROWE



WYMYŚL GRĘ

cyberbezpieczeństwo,
cyberzagrożenia,
higiena cyfrowa,
cybertechnologia



ZBIERZ DRUŻYNĘ

2-4 uczniów
Nazwa drużyny



WYBIERZ KATEGORIĘ

Koncepcja
Demo gry



ZGŁOŚ DRUŻYNĘ

1.02-1.03.2025

INFORMACJE:



www.mlodzi.pti.org.pl



POLSKIE TOWARZYSTWO INFORMATYCZNE



SEKCJA
INFORMATYKI
SZKOLNEJ

