

Protokół komisji konkursowej III edycji 2022/2023 Ogólnopolskiego Konkursu dla szkół Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe (GEEK)

Protokół z posiedzenia Jury z dnia 31.03.2023 r. Obrady dotyczyły oceny prac biorących udział w Ogólnopolskim Konkursie pt. **Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe (GEEK)**, który został ogłoszony przez **Polskie Towarzystwo Informatyczne** na etapie wojewódzkim.

W skład Jury weszli:

1. Przewodniczący/a Jury – Adam Jurkiewicz
2. Pozostałych 12 niezależnych jurorów z różnych miejscowości w Polsce.

Przydział prac dla poszczególnych jurorów został wykonany za pomocą programu losującego napisanego w języku Python. Jurorzy nie znali przydziału prac i nie kontaktowali się między sobą. Każda praca była sprawdzana przez 3 jurorów, a średnia zdobytych punktów w danym województwie decydowała o kolejności zajętogo miejsca. Żaden z jurorów nie sprawdzał wielokrotnie tej samej pracy. Kod źródłowy skryptu losującego jest dostępny dla chętnych do wglądu - prosimy o kontakt mailowy adam.jurkiewicz.pythonista@pti.org.pl

Podczas oceny prac konkursowych brano pod uwagę następujące kryteria w kategorii koncepcja gry:

- Wartości merytoryczno-edukacyjne,
- Fabuła,
- Mechanika gry,
- Poprawność merytoryczna,
- Walory wizualno-medialne,
- Oryginalność i innowacyjność gry.

Podczas oceny prac konkursowych brano pod uwagę następujące kryteria w kategorii Implementacja gry:

- Wartości merytoryczno-edukacyjne,
- Mechanika gry,
- Grywalność,
- Walory wizualno-medialne,
- Oryginalność i innowacyjność gry,
- Poziom rozwiązań – zastosowane elementy programistyczne,

Na konkurs nadesłano łącznie 82 prace. 5 prac zostało odrzuconych z przyczyn formalnych. Do konkursu zakwalifikowało się 77 prac, w tym:

- 25 prac ze szkół podstawowych,
- 52 prace ze szkół ponadpodstawowych.

Poniżej prezentujemy wyniki z poszczególnych województw – wszystkie prace uszeregowane są w/g kolejności zajętogo miejsca przez zespół zgodnie z uzyskaną punktacją:

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE DOLNOŚLĄSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 34 w Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 6 we Wrocławiu	Wrocław	Diabelskie kacuszki	Grzybobranie
ponadpodst.	1	Implementacja	Zespół Szkół Elektronicznych w Jeleniej Górze	Jelenia Góra	Wgrani	Edu Factory

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE LUBELSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
Podstawowa	1	Implementacja	Szkoła Podstawowa Nr 1 im. T. Kościuszki z Oddziałami Integracyjnymi w Chełmie	Chełm	SMOKI-SP1Chelm	Tajemniczy smok i tabliczka mnożenia
	2	Implementacja	Szkoła Podstawowa Nr 1 im. T. Kościuszki z Oddziałami Integracyjnymi w Chełmie	Chełm	GEOSP1CHELM	Sąsiedzi Polski
	3	Implementacja	Szkoła Podstawowa Nr 1 im. T. Kościuszki z Oddziałami Integracyjnymi w Chełmie	Chełm	ZRK5acS P1Chelm	Ortografia i niespodzianki

ponadpodst.	1	Implementacja	II Liceum Ogólnokształcące im. gen. Gustawa Orlicz-Dreszera w Chełmie	Chełm	Dreszerczycy	"Genialne Stołpie. Zbuduj wieżę"
	2	Implementacja	Zespół Szkół Nr 2 im. Bartosza Głowackiego w Krasnymstawie	Krasnystaw	Głowacki Games Studio	GEEK
	3	Implementacja	I Liceum Ogólnokształcące im. Władysława Broniewskiego	Świdnik	Bronx	Biologfarm

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE LUBUSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 18 im. Arkadego Fiedlera w Zielonej Górze	Zielona Góra	TTBD - Three Times Better Development	EduQuiz
	2	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 18 im. Arkadego Fiedlera w Zielonej Górze	Zielona Góra	Banany	Pico Platformer

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE ŁÓDZKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Pościg kakaowca	Magiczna podróż
	2	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Oliwki	Jaskiniowe łamigłówki
	3	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. Janusza Korczaka w Kleszczowie	Kleszczów	Ziemsy Podróżnicy	Galaktyka Małego Księcia

	4	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Team Polonez	Przygoda w świecie PRL
	5	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Geograficzne stwory	Geograficzne przygody
	6	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Kosmorots	Pozaziemskie duo
	6	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Anioły	Walka o życie
	7	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Kartofelki	Dookoła Ziemi
	8	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa im. M. Kopernika w Łękińsku	Łękińsko	Kolonizatorzy przygód	Na Dzikim Zachodzie
	1	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 205 im. św. Jadwigi Królowej Polski	Łódź	misia&malwi	Biopolis
	2	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 205 im. św. Jadwigi Królowej Polski	Łódź	Bambiki	Black war
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Zespół Szkół nr 2 im. prof. Janusza Groszkowskiego w Pabianicach	Pabianice	THE DIGITAL DREAMERS	IT RESCUE: Save The IT LAND
	1	Implementacja	Zespół Szkół Ponadpodstawowych nr 1 im. rtm. Witolda Pileckiego w Piotrkowie Trybunalskim	Piotrków Trybunalski	TPSTeam	Gilbert

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE MAŁOPOLSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Implementacja	Szkoła podstawowa nr 40 w Krakowie	Kraków	The Catalyst's Team	Lab Adventure
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	V Liceum Ogólnokształcące w Krakowie	Kraków	Matchemicy	Ucieczka z laboratorium

	2	Koncepcja gry	V Liceum Ogólnokształcące w Krakowie	Kraków	Historycznie zakręceni	Wielkie Odkrycia Geograficzne
	3	Koncepcja gry	V Liceum Ogólnokształcące w Krakowie	Kraków	Szpital specjalistyczny Biolchem	Dr Dom
	1	Implementacja	Zespół Szkół im. A. Średniawskiego w Myślenicach	Myślenice	Apathetic	Olimpiada Matematyczna
	2	Implementacja	Zespół Szkół Nr 1 im. św. Rafała Kalinowskiego	Kraków	IHN Studio	Ghosts' Island
	3	Implementacja	Zespół Szkół Nr 1 im. św. Rafała Kalinowskiego	Kraków	Fani Kremówek	Mokre przygody Archimedes
	4	Implementacja	I Liceum Ogólnokształcące im. Króla Kazimierza Wielkiego w Olkuszu	Olkusz	Storybound Studio	Silvermore's Educational Journey
	5	Implementacja	elitarnie technikum informatyczne	Nowy Sącz	Elite Games	Ucieczka z Labiryntu

- NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE MAZOWIECKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Zespół Szkół Licealnych i Technicznych nr 1 w Warszawie	Warszawa	One&Only	Knowhere
	2	Koncepcja gry	LXV Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Integracyjnymi im. gen. Józefa Bema w Warszawie	Warszawa	Blooby Studios	Ostateczny wybór
	1	Implementacja	Zespół Szkół Techniczno-Zawodowych im. inż. Czesława Nowaka	Radzymin	Unknown Variable Team	Pixel Perfect
	2	Implementacja	Technikum Kształcenia Zawodowego Nr 1 Im.	Sochaczew	Flaware Studios	Time is Quacked

			Mjr. Feliksa Kozubowskiego			
	3	Implementacja	Wojskowe Ogólnokształcące Liceum Informatyczne im. Polskich Kryptologów	Warszawa	Bojownicy NIEpodległości	Droga do Wolności

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE OPOLSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Implementacja	Publiczna Sportowa Szkoła Podstawowa nr 5 w Krapkowicach	Krapkowice	Skotlot	Przygody Ufoludka Eliotta

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE PODKARPACKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Henryka Sienkiewicza w Nowej Dębie	Nowa Dęba	Eco MathTeam	EcoEscape3D
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Zespół Szkół Technicznych im. T. Kościuszki w Leżajsku	Leżajsk	RamTeam	Microbial Wars
	1	Implementacja	Zespół Szkół Technicznych w Mielcu	Mielec	ProximaCode	Arbor Genesis
	2	Implementacja	Zespół Szkół Elektrycznych i Ogólnokształcących w Krośnie	Krosno	TCG	New Hero();
	3	Implementacja	Zespół Szkół Technicznych im. T. Kościuszki w Leżajsku	Leżajsk	RamTeam (Dawid Baran, Krystian Baran, Jakub Ciołek, Marek Sobuś)	Microbial Wars
		Implementacja	Zespół Szkół Mechanicznych im. W. Andersa w Rzeszowie	Rzeszów	Mechanicy	Rech Rech
	5	Implementacja	Zespół Szkół Technicznych im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w	Rzeszów	Astronomy Knowledge Site	Astronomy Knowledge Site

			Rzeszowie Technikum nr 9			
	6	Implementacja	Zespół Szkół Technicznych im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w Rzeszowie Technikum nr 9	Rzeszów	Kinoko Team (poprawne zgłoszenie, proszę wziąć to zgłoszenie po uwagę)	Path of mushrooms
	7	Implementacja	Zespół Szkół Technicznych im. Eugeniusza Kwiatkowskiego w Rzeszowie Technikum nr 9	Rzeszów	Żubry	Kwadratowy umysł

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE POMORSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	Misie	Puzzle Otisa
	2	Koncepcja gry	Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 13 III Liceum Ogólnokształcące z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Bohaterów Westerplatte	Gdańsk	DROP DATABASE	Knowledge Conquest: For Nimbusia
	3	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	FIMAZU	Lecturek
	4	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	Vegeta Studios	Mind Trap
	5	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	Foczki	Mat-foczki
	6	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	NJN	Zbuduj swój dom
	7	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	Snackersi	SmartSnacke
	8	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	Żyrafy	Żyrafy
	9	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	Agentki	Różnic-10

	10	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	JOK	JOK
	11	Koncepcja gry	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Żukowie	Żukowo	ROMA	Podróż w czasie
	1	Implementacja	Zespół Szkół Agrotechnicznych	Słupsk	House Games	Świat Quizów
	2	Implementacja	Zespół Szkół Zawodowych i Ogólnokształcących w Kartuzach	Kartuzy	AFK Projects	Bitwy historyczne

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE ŚLĄSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
podstawowa	1	Koncepcja gry	Zespół Szkolno - Przedszkolny nr 9 w Zabrze	Zabrze	MaZuNat	Królowa Matematyka
	2	Koncepcja gry	Szkoła Podstawowa dla Dziewcząt Płomień	Katowice	Płomień Team	"Życie na Księżycu"
	1	Implementacja	Szkoła Podstawowa nr 1 Będzin	Będzin	Gorące kurczaczki	Rico - The Moonwalker
	2	Implementacja	Zespół Szkolno-Przedszkolny nr 5 w Gliwicach	Gliwice	Lana	Dzień w ZSP5
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Katolickie Liceum Ogólnokształcące im. św. Jana Bosko w Sosnowcu	Mariacka 18, 41-205 Sosnowiec	Raconium Studios	Warzywne przygody Szopa Karola
	2	Koncepcja gry	Salezjański Zespół Szkół Publicznych im. św. Dominika Savio w Zabrze	Zabrze	CMI_Salezjanie	Śląsko haja

	3	Koncepcja gry	Zespół Szkół nr 4 im. Janusza Groszkowskiego	Tychy	UNDER Team ZEG 2	Under the uniform
	3	Koncepcja gry	Zespół Szkół nr 4 im. Janusza Groszkowskiego	Tychy	CORE Team ZEG 1	CORE
	1	Implementacja	Zespół Szkół Nr 2 im. ks. prof. J. Tischnera w Żorach	Żory	Project Adventure	GEO NEO
	2	Implementacja	Zespół Szkół Techniczno Informatycznych w Gliwicach	Gliwice	LunarTeam	NULL

- NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE ŚWIĘTOKRZYSTKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
ponadpodst.	1	Implementacja	Zespół Szkół Zawodowych nr 2 w Starachowicach	Starachowice	Overqualified	code(base)

- NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO-MAZURSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Uniwersyteckie XII Liceum Ogólnokształcące im. Marii i Georga Dietrichów w Olsztynie	Olsztyn	Wielcy Wojacy	Wiek Wojny: Korona Róż
	1	Implementacja	Uniwersyteckie XII Liceum Ogólnokształcące im. Marii i Georga Dietrichów w Olsztynie	Olsztyn	Koraliki	Planetomaniak

• **NAGRODZONE PRACE W WOJEWÓDZTWIE ZACHODNIOPOMORSKIM:**

poziom szkoły	lp	kategoria	Szkoła:	Miejscowość	Nazwa zespołu	Nazwa gry
ponadpodst.	1	Koncepcja gry	Technikum Informatyczne SCI	Szczecin	Glitchy Games	PyCode
	2	Koncepcja gry	Technikum Informatyczne SCI	Szczecin	Trio Innowacji	Zakoduj i uciekaj!
	1	Implementacja	Technikum Informatyczne SCI	Szczecin	Paper Games Studio	Python Defence

Zgodnie z regulaminem na etapie wojewódzkim wyłaniane są w każdej z Kategorii: Koncepcja Gry i Implementacja Gry po dwa Zespoły z każdego poziomu edukacyjnego, które przechodzą do etapu ogólnopolskiego.

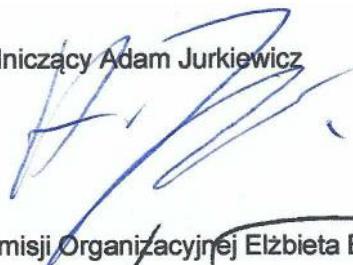
Komisja dokonała analizy prac konkursowych zgodnie z przyjętymi w regulaminie kryteriami udostępnionymi na stronie Konkursu:

<https://mlodzi.pti.org.pl/wp-content/uploads/2022/10/Kryteria-ocen-na-strone.pdf>.

Protokół obrad sporządził Przewodniczący Jurorów Adam Jurkiewicz, zatwierdziła Przewodnicząca Komisji Organizacyjnej Elżbieta Bowdур.

Został on odczytany w obecności wszystkich członków komisji.

Przewodniczący Adam Jurkiewicz



Przewodnicząca Komisji Organizacyjnej Elżbieta Bowdур

