

KONKURS DLA UCZNIÓW NA KONCEPCJĘ LUB PROTOTYP GRY EDUKACYJNEJ

GEEK

GRY EKSPERYMENTALNE
EDUKACYJNE KOMPUTEROWE

Zaangażowanie uczniów w proces nauczania, atrakcyjna – cyfrowa i interaktywna – forma pracy. Oto dlaczego Polskie Towarzystwo Informatyczne zdecydowało się poprowadzić konkurs GEEK (Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe).

STWÓRZCIE WŁASNE GRY EDUKACYJNE!

KATEGORIE KONKURSOWE

KONCEPCJA GRY

w postaci dowolnej prezentacji pomysłu - zbioru ekranów, algorytmu, opisu gry

IMPLEMENTACJA GRY

w postaci demo, prototypu lub pełnej gry

ETAPY KONKURSU

- CENTRALNY
- WOJEWÓDZKI



W KONKURSIE RYWALIZUJĄ
UCZNIOWIE SZKÓŁ:

PODSTAWOWYCH

PONADPODSTAWOWYCH

Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny, a wartościowe nagrody zostaną wręczone podczas uroczystych obchodów Światowego Dnia Społeczeństwa Informatycznego organizowanych corocznie przez Polskie Towarzystwo Informatyczne w Warszawie.

Wszyscy uczestnicy konkursu wraz z opiekunami będą mieli możliwość korzystania z doradztwa oraz uczestnictwa w spotkaniach konsultacyjnych.



Wszelkie informacje na temat konkursu wraz z REGULAMINEM i dokumentami zgłoszeniowymi znajdziecie Państwo na stronie Sekcji Informatyki Szkolnej (SIS) działającej w Polskim Towarzystwie Informatycznym (PTI) w zakładce Konkurs GEEK

<https://sis.pti.org.pl>