

# REGULAMIN DLA ORGANIZATORA KONKURSU GEEK

## § 1 Organizator

1. Organizatorem konkursu **Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe** (Konkurs GEEK) jest Polskie Towarzystwo Informatyczne (PTI).
2. Organizator powołuje Główny Komitet Organizacyjny (zwany dalej GKO) oraz Okręgowe Komitety Organizacyjne (zwane dalej OKO), które przeprowadzają Konkurs GEEK.
3. Konkurs GEEK ma zasięg ogólnokrajowy. Składa się z dwóch etapów:
  - a. okręgowy - koordynowane przez OKO,
  - b. centralny - koordynowany przez GKO.

## § 2 Główny Komitet Organizacyjny

1. Główny Komitet Organizacyjny (GKO) oraz jego skład jest powoływany przez Zarząd Główny PTI.
2. W pracach GKO uczestniczą przedstawiciele Oddziałów PTI.
3. Członkowie GKO wybierają spośród siebie:
  - Przewodniczącego GKO,
  - Wiceprzewodniczącego GKO,
  - Sekretarza GKO,
4. Dla potrzeb obsługi Konkursu w ramach GKO powoływane są zespoły:
  - Zespół Merytoryczny
  - Zespół Organizacyjno-promocyjny
  - Jury Etapu Centralnego
5. Zadania GKO to:
  - a. przeprowadzenie Konkursu GEEK zgodnie z jego celami i postanowieniami niniejszego Regulaminu.
  - b. opracowanie, uaktualnienia, interpretacja Regulaminu dla Uczestników Konkursu GEEK.
  - c. opracowanie tematyki Konkursu GEEK.
  - d. przygotowanie wzoru dokumentacji konkursowej etapu okręgowego i centralnego.
  - e. przygotowanie i uaktualnienie platformy informatycznej na potrzeby przeprowadzenia i obsługi konkursu (etap centralny i okręgowy) – strona: [mlodzi.pti.org.pl](http://mlodzi.pti.org.pl) .
  - f. przeprowadzenie akcji informacyjno-promocyjnej (w tym utrzymanie i aktualizacja strony Konkursu, mediów społecznościowych),
  - g. nawiązanie współpracy z centralnymi instytucjami administracji publicznej, uczelniami oraz przedsiębiorstwami, itp.,
  - h. zgromadzenie puli nagród w Konkursie GEEK.
  - i. przeprowadzenie i wyłonienie laureatów Konkursu GEEK na etapie centralnym.
  - j. zorganizowanie uroczystości wręczania nagród etapu centralnego Konkursu.
  - k. zorganizowanie konferencji „Komputerowe Gry Edukacyjne” z pokazami najciekawszych projektów i realizacji gier.

- I. prowadzenie i archiwizacja dokumentacji konkursowej etapu centralnego oraz kopii protokołów i wyników z etapów okręgowych.

### § 3 Okręgowy Komitet Organizacyjny

1. Okręgowy Komitet Organizacyjny (OKO) jest w miarę potrzeby powoływany w ramach województwa przez członków Zarządu Oddziału PTI.
2. Członkowie OKO wybierają spośród siebie:
  - a. Przewodniczącego OKO,
  - b. Sekretarza OKO,
  - c. Przewodniczącego Jury OKO w skład którego wchodzi:
    - i. reprezentanci szkół średnich i podstawowych,
    - ii. przedstawiciele uczelni oraz pracodawców,
    - iii. członkowie OKO.
3. Zadania OKO to<sup>1</sup>:
  - a. przeprowadzenie na terenie regionu swojego działania etapu okręgowego Konkursu GEEK zgodnie z jego celami i postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz Regulaminu dla Uczestników Konkursu GEEK.
  - b. nawiązanie współpracy z regionalnymi instytucjami, przedsiębiorstwami, administracją publiczną, itp.,
  - c. promocja konkursu w szkołach,
  - d. rozesłanie dokumentacji konkursowej do szkół i uczelni,
  - e. przyjmowanie zgłoszeń i prowadzenie dokumentacji konkursowej.
  - f. przeprowadzenie i wyłonienie laureatów Konkursu na etapie okręgowym.
  - g. współpraca z GKO w realizacji etapu centralnego Konkursu.
  - h. zorganizowanie uroczystości wręczenia nagród etapu okręgowego Konkursu.
  - i. prowadzenie i archiwizacja dokumentacji konkursu etapu okręgowego oraz kopii protokołu wyników wysłanego do GKO.

### § 4 Obowiązki Członków Komitetów Organizacyjnych

4. Każdy członek GKO i OKO ma obowiązek:
  - a. realizować zadania w zgodzie z Regulaminem dla Uczestników Konkursu GEEK,
  - b. przestrzegać zapisów ustawy o prawach autorskich i prawach pokrewnych oraz zapisów §6 Regulaminu dla uczestników dotyczącego Wymagań ze względu na prawa autorskie.
  - c. dochowywać należytej staranności w ochronie danych osobowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych oraz zapisów §7 Regulaminu dla uczestników dotyczących ochrony ich danych osobowych.

---

<sup>1</sup> rozesłanie informacji + dokumentacji konkursowej (np. plakat, zgody, formularze zgłoszeniowe itp.) do: szkół i uczelni o konkursie (BAZA SZKÓŁ W POLSCE (do pobrania w formacie csv) <https://rspo.men.gov.pl/>); rozesłanie informacji + dokumentacji o konkursie do instytucji nadzorujących szkoły (np.: kuratorium, urzędy miast, gminy, CEN, MODM, itp., pozyskanie patronatu: Urząd Miejski, Urząd Wojewódzki, Urząd Marszałkowski; rozmowa z regionalnymi uczelniami w spr. "indeksów" [dla laureatów konkursu];

## **§5 Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Regulamin został zaakceptowany przez Zarząd Główny PTI.
2. Decyzje w sprawach nie ujętych w niniejszym Regulaminie oraz jego interpretacja należy do Głównego Komitetu Organizacyjnego.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego podpisania i obowiązuje w okresie do zakończenia Konkursu.
4. Regulamin niniejszy będzie dostępny w okresie trwania Konkursu GEEK w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej - [mlodzi.pti.org.pl](http://mlodzi.pti.org.pl)